

CAPÍTULO V

COMENTÁRIOS E CONCLUSÕES

A capacidade de consulta, agrupamento e a interação proporcionada entre dados gráficos e tabulares, bem como a possibilidade de exibição de fotos, estatísticas e gráficos de histograma, torta e espalhamento são características marcantes das técnicas desenvolvidas, e têm-se mostrado satisfatórios dentro dos testes efetuados. Entretanto, o software pode ser melhorado através do desenvolvimento de novos módulos, tais como de impressão de relatórios tanto na forma de gráficos e tabelas e de possibilidade de exibição de dados geográficos temporais, através de animação.

O software desenvolvido permite efetuar cruzamentos com qualquer informação existente na tabela e permite exibir seus resultados tanto na forma gráfica como tabular. Entretanto, existem aplicações onde essa tarefa é utilizada apenas para se obter resultados intermediários. Tais aplicações exigem outros processamentos para a consecução do trabalho e, normalmente, consistem de operações de cruzamentos utilizando-se a álgebra de geo-campos. Essas operações requerem que os dados de entrada sejam do tipo geo-campo, portanto, sugere-se o desenvolvimento de um módulo de transformação automática de dados do tipo geo-objeto em dados do tipo geo-campo, a fim de facilitar a tarefa dessas aplicações.

Testes, têm mostrado que o desempenho do software depende do próprio desempenho do banco de dados, bem como da velocidade com que as representações gráficas são desenhadas. Observou-se que a operação do software é aceitável quando o número não atinge a margem de 2000 geo-objetos. Nota-se que o problema de volume de dados pode ser minimizado desde que o software atue sobre uma parte deles e não sobre todos. Câmara Neto (1995) propõe criar o conceito de *coleção* que é constituída basicamente de uma relação resultante de uma consulta geográfica. Nesse sentido, uma *coleção* deve delimitar uma região e conter apenas os geo-objetos que possuem determinadas características que são importantes ao estudo.

Conclui-se que existem ainda duas limitações para a utilização, sem restrições, do software. Uma refere-se à concretização da idéia de *coleção* e a outra de desenvolver técnicas para melhorar a velocidade de desenho das representações gráficas. Com essas melhorias, espera-se que as técnicas desenvolvidas possam ser utilizadas, satisfatoriamente em qualquer projeto, independentemente do volume de dados a serem manipulados.